

**REGULAMENTUL CONCURSULUI
JUDEȚEAN**

**de jocuri matematice și
logice pe calculator**

LogicMath

Concursul se adresează copiilor de grădiniță și din ciclul primar care doresc să-și verifice cunoștințele lor matematice și capacitatea lor de a raționaliza mod logic, prin jocuri pe calculator.

SCOPUL

Prin acest concurs ne propunem să curajăm și să atragem elevii activi de formarea a competențelor de gândire logică și rațională.

PARTICIPANȚI

La concurs pot participa preșcolarii și elevii din ciclul primar din școlile din județ.

Concursul este organizat pe următoarele categorii de vârstă:

- grupa mică/grupa mijlocie, /li>
- grupa mare/grupa preșcolară, /li>
- clasa 0 /li>
- clasa I /li>
- clasa a II-a /li>
- clasa a III-a /li>
- clasa a IV-a. /li>

CERINȚE:

Concursul constă în rezolvarea unor cerințe impuse de anumite jocuri matematice sau logice pe calculator într-un timp dat, jocuri din rețeaua Internet sau din alte surse.

Elevii vor fi prezenți la Palatul Copiilor Vaslui, laboratorul de informatică după un anumit program stabilit de comun acord cu cadrele didactice coordonatoare în perioada 19 -31 mai 2014.

Elevilor li se va prezenta un joc pe care vor juca 10-15 min, pentru a se acomoda cu acel joc.

Apoi vor participa la concursul efectiv care vor juca același joc timp de 15 minute.

Elevii vor fi clasificați în funcție de punctajul / scorul obținut.

Pentru participare la concurs cadru didactic coordonator va completa fișa de înscriere din anexă și o va trimite pe adresa de e-mail aurelia.tonita@gmail.com până pe data de 15 mai 2014.

La concurs pot participa maxim 5 elevi / cadru didactic.

DIPOZIȚII FINALE

Juriul va fi compus din profesori de specialitate, cu experiență în domeniile vizate.

Rezultatele concursului vor fi afișate pe site-ul Palatului Copiilor Vaslui www.palatulcopiilorvaslui.ro.

Informații suplimentare la email: aurelia.tonita@gmail.com

Regulamentul poate fi descărcat de [aici](images/stories/concursuri/regulament_logicmath_2014.doc)