

## **REGULAMENTUL CONCURSULUI JUDEȚEAN**

**de jocuri matematice și logice pe calculator**

**”LogicMath”**

*Concursul se adresează copiilor de grădiniță și din ciclul primar care doresc să-și verifice cunoștințele lor matematice și capacitatea lor de a raționaliza în mod logic, prin jocuri pe calculator.*

### **SCOPUL**

Prin acest concurs ne propunem să încurajăm și să atragem elevii în activități de formarea a competențelor de gândire logică și rațională.

### **PARTICIPANTI**

La concurs pot participa preșcolari și elevi din ciclul primar din școlile din județ.

Concursul este organizat pe următoarele **categorii de vârstă** :

- grupa mica/grupa mijlocie,
- grupa mare/grupa pregătitoare,
- clasa 0
- clasa I
- clasa a II-a
- clasa a III-a
- clasa a IV-a.

## **CERINTE:**

Concursul constă în rezolvarea unor cerințe impuse de anumite jocuri matematice sau logice pe calculator într-un timp dat, jocuri din rețeaua Internet sau din alte surse.

Elevii vor fi prezenți la Palatul Copiilor Vaslui , în laboratorul de informatică după un anumit program stabilit de comun acord cu cadrele didactice coordonatoare în perioada 19 -31 mai 2014.

Elevilor li se va prezenta un joc pe care îl vor juca 10-15 min, pentru a se acomoda cu acel joc.

Apoi vor participa la concursul efectiv în care vor juca același joc timp de 15 minute.

Elevii vor fi clasați în funcție de punctajul / scorul obținut.

Pentru participare la concurs cadru didactic coordonator va completa fișa de înscriere din anexă și o vor trimite pe adresa de e-mail [aurelia.tonita@gmail.com](mailto:aurelia.tonita@gmail.com) până pe data de 15 mai 2014.

La concurs pot participa maxim 5 elevi / cadru didactic.

## **DIPOZIȚII FINALE**

Juriul va fi compus din profesori de specialitate, cu experiență în domeniile vizate.

Rezultatele concursului vor fi afișate pe site-ul Palatului Copiilor Vaslui  
–[www.palatulcopiilorvaslui.ro](http://www.palatulcopiilorvaslui.ro).

Informații suplimentare la email: [aurelia.tonita@gmail.com](mailto:aurelia.tonita@gmail.com)

Regulamnetul poate fi descarcat de [aici](#)